PROGRAMA DETALLADO				VIGENCIA	TURNO
UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL POLITÉCNICA DE LA FUERZA ARMADA				2007	DIURNO
INGENERÍA DE SISTEMAS				SEMESTRE	
ASIGNATURA				8vo	
IMPLANTACIÓN DE SISTEMAS				CÓDIGO	
HORAS				SYC-32714	
TEORÍA	PRÁCTICA	LABORATORIO	UNIDADES DE CRÉDITO	PRELACIÓN	
3	3	0	4	SYC-32524	

1.- OBJETIVO GENERAL

Desarrollar competencias en la implantación de Sistemas aplicando las diferentes herramientas para lograr el desarrollo de las competencias y destrezas requeridas durante el proceso.

2.- SINOPSIS DE CONTENIDO

La asignatura Implantación de sistemas permitirá al estudiante aplicar los conocimientos teóricos y prácticos para operacionalizar los sistemas desarrollados para garantizar su eficiencia El contenido está estructurado en siete (/) unidades:

UNIDAD 1.- Implantación De Sistemas (Is)
UNIDAD 2.- Construcción De Programas En La I.S.
UNIDAD 3.- Construcción de bases de datos en la I S
UNIDAD 4 Documentación del sistema.
UNIDAD 5.- Pruebas del sistema**.**
UNIDAD 6.- Puesta en marcha del nuevo sistema**.**
UNIDAD 7.- Soporte del sistema implantado.

3.- ESTRATEGIAS METODOLÓGÍCAS GENERALES

- Diálogo Didáctico Real: Actividades presenciales (comunidades de aprendizaje), tutorías y actividades electrónicas.
- Diálogo Didáctico Simulado: Actividades de autogestión académica, estudio independiente y servicios de apoyo al estudiante.

ESTRATEGIA DE EVALUACIÓN

La **evaluación de los aprendizajes del estudiante** y en consecuencia, la **aprobación de la asignatura**, vendrá dada por la **valoración obligatoria** de un conjunto de elementos, a los cuales se les asignó un valor porcentual de la calificación final de la asignatura. Se sugieren algunos indicadores y posibles técnicas e instrumentos de evaluación que podrá emplear el docente para tal fin.

- Realización de actividades teórico-prácticas.
- Realización de actividades de campo.
- Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión).
- Experiencias vivenciales en el área profesional
- Realización de pruebas escritas cortas y largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc.
- Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE	CONTENIDO	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	BIBLIOGRAFÍA
Identificar los conceptos básicos y las metodologías en la implantación de sistemas describiendo las herramientas para la planificación y control de proyectos..	**UNIDAD 1. IMPLANTACIÓN DE SISTEMAS** **1.1. Metodología para la implantación de Sistemas** Conceptos Básicos. Fases metodológicas. Aplicación de una Metodología en un caso de estudio. **1.2. Descripción de Técnicas para la implantación de Sistemas.** Uso de Herramientas para: Planificación y control de Proyectos, Diseño de Programas, Diseño y construcción de pruebas, Elaboración de la documentación	Realización de actividades teórico-prácticas. Realización de actividades de campo. Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión). Experiencias vivenciales en el área profesional Realización de pruebas escritas cortas y largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc. Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.	• W Winter.(1996) **Análisis y Diseño de Sistemas de Inform ación**.3ra. Edición .Edit. IRWIN • INTER G. Análisis y Diseño de Sistemas de Información. 3ra. Edición Edit. IRWIN. • Eckols., **Como Diseñar y Desarrollar Sistemas de Información.** Mike Murach & Associates, Inc. • Chris And Sarson Trish. (1987) **Análisis Estruturado de Sistemas**. Librería "El Ateneo". Editorial Argentina • Kendall & Kendall, .(2005). **Análisis y Diseño de Sistemas** Sexta Edición. Editorial Prentice HallGane, • Sears, A y Jacko J. (2008). **The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications**. 2ª edición. Publicado por CRC Press.
Utilizar los criterios técnicos de programación para la construcción de programas.	**UNIDAD 2. CONSTRUCCIÓN DE PROGRAMAS** **2.1. Codificación de Programas:** Programación estructurada. Estilos de Programación. **2.2. Otras Técnicas de programación.** Ejemplos de Programación	Realización de actividades teórico-prácticas. Realización de actividades de campo. Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión). Experiencias vivenciales en el área profesional Realización de pruebas escritas cortas y	• Bass P. (1998). **Software Architecture in Practice.** Edit. Addison Wesley. 1998 • Kendall & Kendall, .(2005). **Análisis y Diseño de Sistemas** Sexta Edición. Editorial Prentice HallGane,

		largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc. Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.	• Pressman., (1993) **Ingeniería de Soft** Tercera Edición. Editorial Mc Graw Hi • ZyperskI C. **Component Software: Beyond Object-Oriented Programming**. Edit. Addison Wesley. 1998 • Sears, A y Jacko J. (2008). **The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications**. 2ª edición. Publicado por CRC Press. • Laurel, B. (1990). **The Art of Human-Computer Interface Design**. Addison-Wesley.
Desarrollar base de datos atendiendo los diferentes modelos para su construcción.	**UNIDAD 3. CONSTRUCCIÓN DE BASE DE DATOS** **3.1. Creación de base de datos** Arquitectura de Base de datos. Modelos de bases de Datos. Estructura lógica y física de las bases de datos. **3.2. Construcción de Bases de datos.** Ejemplos de Bases de datos.	Realización de actividades teórico-prácticas. Realización de actividades de campo. Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión). Experiencias vivenciales en el área profesional Realización de pruebas escritas cortas y largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc. Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.	• Carter, N y Cañas A. (2004). **Arquitectura De Computadores** .Mcgraw-Hill • Kendall & Kendall, .(2005). **Análisis y Diseño de Sistemas** Sexta Edición. Editorial Prentice HallGane, • Ortega, J y Mancia A. (2005). **Arquitectura de computadores**. Publicado por Thomson
Describir la documentación necesaria para sustentar la implantación de sistemas utilizando manuales que orienten al usuario en la utilización de los mismos.	**UNIDAD 4. DOCUMENTACIÓN DE SISTEMAS** **4.1. Manuales:** Preparación de Manuales. Detalles para su elaboración. Manual del Sistema. Manual del Usuario. **4.2. Actualización:** Estrategias de	Realización de actividades teórico-prácticas. Realización de actividades de campo. Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión). Experiencias vivenciales en el área profesional	• Eckols., **Como Diseñar y Desarrollar Sistemas de Información.** Mike Murach & Associates, Inc. • Kendall & Kendall, .(2005). **Análisis y Diseño de Sistemas** Sexta Edición. Editorial Prentice

	actualización de manuales. Ejemplos.	Realización de pruebas escritas cortas y largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc. Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.	HallGane, • Laurel, B. (1990). **The Art of Human-Computer Interface Design**. Addison-Wesley. • Ortega, J y Mancia A. (2005). **Arquitectura de computadores**. Publicado por Thomson
Describir las técnicas que permitan desarrollar habilidades para la creación de pruebas utilizadas para evaluar los diferentes componentes del sistema a ser implantado.	**UNIDAD 5. PRUEBAS DEL SISTEMA** **5.1 Pruebas del sistema**: Objetivos de la pruebas. Diseño Casos de Prueba. **5.2. Pruebas de Software:** Caja Blanca, Camino Básico, Estructura de Control, Caja Negra, Entornos. **5.3.. Modelos de pruebas** Orientación a Objetos. Ejemplos	Realización de actividades teórico-prácticas. Realización de actividades de campo. Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión). Experiencias vivenciales en el área profesional Realización de pruebas escritas cortas y largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc. Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.	• Eckols., **Como Diseñar y Desarrollar Sistemas de Información.** Mike Murach & Associates, Inc. • Laurel, B. (1990). **The Art of Human-Computer Interface Design**. Addison-Wesley. • Pressman., (1993) **Ingeniería de Software: Un Enfoque Práctico**. Tercera Edición. Editorial Mc Graw Hill • Tiakp,P. (2008). **Designing Software-intensive Systems: Methods and Principles**. Idea Group Inc (IGI. • W. Stallings, W. (2000). **Organización y arquitectura de computadores: diseño para optimizar prestaciones** Prentice-Hall

Ejecutar el sistema diseñado mediante la utilización de criterios técnicos y técnicas que garanticen su funcionamiento.	**UNIDAD 6. PUESTA EN MARCHA DEL NUEVO SISTEMA** **6.1. Adiestramiento**: Adiestramiento a usuarios. Conversión del Sistema. **6.2. Técnicas:** Técnicas de Instalación de Sistemas. Entonación del Sistema. Evaluación final del sistema.	Realización de actividades teórico-prácticas. Realización de actividades de campo. Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión). Experiencias vivenciales en el área profesional Realización de pruebas escritas cortas y largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc. Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.	J. (2004). **Developing performance support for computer systems: a strategy for maximizing usability and learnability**. Publicado por CRC Press Laurel, B. (1990). **The Art of Human-Computer Interface Design**. Addison-Wesley. Tiakp,P. (2008). **Designing Software-intensive Systems: Methods and Principles**. Idea Group Inc (IGI. Szyperski C.(1998) . **Component Software: Beyond Object-Oriented Programming**. Edit. Addison Wesley. W. Stallings, W. (2000). **Organización y arquitectura de computadores: diseño para optimizar prestaciones** .Prentice-Hall
Describir los diferentes tipos de soporte de línea para garantizar el mantenimiento adecuado del sistema.	**UNIDAD 7. SOPORTE DEl SISTEMA** **7.1 Conceptos de soporte:** Mantenimiento del Sistema. **7.2**. Costos y Tareas del Mantenimiento	Realización de actividades teórico-prácticas. Realización de actividades de campo. Aportes de ideas a la Comunidad (información y difusión). Experiencias vivenciales en el área profesional Realización de pruebas escritas cortas y largas, defensas de trabajos, exposiciones, debates, etc. Actividades de Auto-evaluación / co-evaluación y evaluación del estudiante.	J. (2004). **Developing performance support for computer systems: a strategy for maximizing usability and learnability**. Publicado por CRC Press Pressman., (1993) **Ingeniería de Software: Un Enfoque Práctico**. Tercera Edición. Editorial Mc Graw Hill Tiakp,P. (2008). **Designing Software-intensive Systems: Methods and Principles**. Idea Group Inc (IGI. Szyperski C.(1998) . **Component Software: Beyond Object-Oriented Programming**. Edit. Addison Wesley.

BIBLIOGRAFIA

- Baecker, r. y Buxton, W(1987) **Readings in: Human-Computer Interaction**. Morgan Kaufman, L.A.
- Bass P. (1998). **Software Architecture in Practice.** Edit. Addison Wesley. 1998
- Carter, N y Cañas A. (2004). Arquitectura De Computadores .Mcgraw-Hill

- Chris And Sarson Trish. (1987) **Análisis Estructurado de Sistemas**. Librería "El Ateneo". Editorial Argentina
- Eckols., **Como Diseñar y Desarrollar Sistemas de Información.** Mike Murach & Associates, Inc.
- Gane, chris and sarson trish. (1993) .**Análisis Estructurado de Sistemas**. Librería "El Ateneo". Editorial Argentina.
- J. Preece, y. Rogers, h. Sharp, d. Beyon, s. Holland, t. Carey. (1994) .**Human-Computer interaction**. Addison-Wesley.
- Kendall & Kendall, .(2005). **Análisis y Diseño de Sistemas** Sexta Edición. Editorial Prentice HallGane,
- Laurel, B. (1990). **The Art of Human-Computer Interface Design**. Addison-Wesley.
- Montilva. J. (1999) **Desarrollo de Sistemas de Información**.. ULA
- Ortega, J y Mancia A. (2005). **Arquitectura de computadores**. Publicado por Thomson
- Pressman., (1993) **Ingeniería de Software: Un Enfoque Práctico**. Tercera Edición. Editorial Mc Graw Hill
- Baecker, w. Buxton.(1987). **Readings in Human-Computer Interaction. A Multidisciplinary Approach**. Morgan-Kaufman.
- Richard J. (2004). **Developing performance support for computer systems: a strategy for maximizing usability and learnability**. Publicado por CRC Press
- Sears, A y Jacko J. (2008). **The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications**. 2ª edición. Publicado por CRC Press.
- Senn.,(1992).**Análisis y Diseño de Sistemas de Información**. Segunda Edición. Editorial Mc Graw Hill
- Szyperski C.(1998) . **Component Software: Beyond Object-Oriented Programming**. Edit. Addison Wesley.
- Tiakp,P. (2008). **Designing Software-intensive Systems: Methods and Principles**. Idea Group Inc (IGI.
- W. Stallings, W. (2000). **Organización y arquitectura de computadores: diseño para optimizar prestaciones** .Prentice-Hall
- Winter.(1996) **Análisis y Diseño de Sistemas de Información**.3ra. Edición .Edit. IRWIN
- Yourdon, Edward & Constantine, Larry. (1979).**Structurated Design Fundamentals of a Discipline of Computer Program and Systems Desig**n. Prentice Hall Inc. Englewood Cliffs, New Jersey 07632.